**Бафы/Дебафы (Временные эффекты)**

*Бафы:*

1. **Увеличение скорости перемещения** – при достижении определённого процента ловкости, срабатывает данное усиление. (Посмотреть процентное соотношение?)
2. **Увеличение урона по критическим точкам** – запускается при опр. проценте достигнутой точности и пробивание брони в критической точке
3. **Увеличение урона от эффектов** (стаки) – чем больше наложено эффектов одного типа, тем больше урон
4. **Увеличение атакой опр. стихии –** работает на магах, если одна из стихий достигнута в развитии на 70%

*Дебафы:*

1. **Понижение брони** – представляет временное снижение очков прочности снаряжения, что приводит к ускоренной поломке из-за проходящего урона
2. **Кровотечение** – происходит при повреждении критической точки на 50% или более при первом ударе
3. **Перелом** – перестаёт отвечать рука (руки) или нога (ноги), происходит нанесение 40% и более урона «Дробящего» типа
4. **Электрический шок –** персонаж электризуется, что приводит к прекращению действий, так же техника высокого уровня в снаряжение перестаёт работать и требует починки.
5. **Ошеломление** – состояние возникает при мгновенном пробитии очков прочности снаряжения
6. **Подсечка** – отсутствует контроль над персонажем
7. **Горение –** производит урон по прочности снаряжения, если таковое имеется
8. **Оледенение –** приводит к дебафу «Понижение брони»
9. **Замедление (перемещение) –** уменьшается скорость анимации, понижается параметр ловкости
10. **Усталость** (включается при заполнении полосы усталости на 80%, при заполнении на 100% приводит к «Ослаблению») – невозможно использовать акробатические умения и череду комбинаций приёмов
11. **Ослабление** (уменьшение наиболее высоких параметров персонажа) – срабатывает при достижении лимита в 100% шкалы «Усталость»
12. **Ослепление –** на время отключается прорисовка сцены и ставится либо белый фон, либо чёрный, может возникнуть при яркой вспышке, либо при низкой освещённости области